# Proyecto Final de Economía Computacional

Bienvenidos al proyecto final. El trabajo debe ser entregado en los mismos equipos que entregaron las tareas. La fecha final de entrega es el **28 de mayo**. Pueden escoger 1 de los 4 temas que les puse. En cada tema, les doy una problemática a resolver. Ustedes tienen decidir:

* El flujo de trabajo que deben seguir
* Qué algoritmo(s) utilizar para resolver la problemática
* El entregable para los clientes del proyecto.

**Reglas de asignación:** Jugaremos a first come first serve. Hay 3 proyectos y 7 equipos. En un proyecto habrá 3 equipos y en los otros 2 habrá sólo 2 equipos. Para elegir su tema, deben contestar al anuncio que haga en Canvas. Si se quedan sin espacio, deben mandar de vuelta su sencond best.

**Evaluación:** Dado que no les haré preguntas específicas en los proyectos, los voy a calificar con base en 3 criterios:

1. Robustez técnica de los algoritmos empleados (50%): Asegurense de justificar las decisiones que tomen al modelar y de mostra que estas son conscientes.
2. Limpieza del código (20%)
3. Narrativa del proyecto (30%): Una parte crucial de un buen data scientist es su capacidad de comunicación efectiva. En este sentido, les evaluaré la redacción, EDA y narrativa del documento que entreguen. Imagínense que yo soy su cliente en cada caso

# Wheelie Wonka Bike Station ride prediction

**Datos**: hubway\_stations.csv, hubway\_trips.csv, weather.csv

**Objetivo**: Wheelie Wonka es una empresa de bike sharing en Boston. Quieren tu ayuda para que los usuarios vean en la cantidad de bicicletas disponibles en cada estación en tiempo ‘real’. Para ello, te dispones a **predecir primero la duración del viaje**. En tu entrega se te pide:

* 1. Generar un modelo que pronostique la duración de los viajes (muestra porqué tu modelo es campeón).
  2. Mostrar patrones geográficos en los viajes observados en la base de datos.

¿Cuáles son los factores que hacen que un viaje duré más o menos?

* 1. Con el modelo, genera una solución de negocio para estimar cuántas bicicletas habrá en cada estación por cada 10 minutos.

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Planteamiento del problema |  |
| 1. Limpieza de datos |  |
| 1. EDA |  |
| 1. Modelo(s)    1. Predecir duración del viaje    2. Factores? |  |
| 1. Solución, propuestas y valor agregado del análisis |  |
|  |  |